

# Informatik-AG in Klasse 10

Die Informatik-AG ist die notwendige Voraussetzung dafür, in der Kursstufe Informatik als dreistündiges Basisfach zu wählen. Der Unterricht umfasst ganzjährig zwei Wochenstunden. Wie in den anderen Fächern wird eine Note vergeben und es gelten die gleichen Vorgaben zu Anwesenheit bzw. Entschuldigungspflicht wie im regulären Unterricht.

## Unterrichtseinheiten



- [Java-Grundlagen und Grundlagen der objektorientierten Programmierung](#)
- [Erste Programmierübungen mit Java in Greenfoot](#)
- [Ein Breakout-Game programmieren mit Java in Greenfoot](#)
- [Erste Programmierübungen mit Java im Texteditor](#)
- [Grafikprogrammierung in Processing](#)

## Online-Ressourcen

- [Java-Handbuch](#)
- [Wikipedia-Artikel zur Java-Syntax](#)
- [Java-Tutorial \(kostenlos\)](#)

From:

<https://scotty.qg-moessingen.de/itg/> - **QG-ITG**

Permanent link:

<https://scotty.qg-moessingen.de/itg/doku.php?id=kurs:stufe3:start>

Last update: **02.04.2019 16:32**

